

TROFEI TRIAL ASI

Comportamento giudici

- **Il giudice dovrà essere sempre imparziale nel giudicare il pilota e dovrà utilizzare sempre lo stesso parametro con tutti i concorrenti.**
- **Il suo giudizio sarà sempre incontestabile e non potrà/dovrà essere mai influenzato né dai piloti né da altri.**
- **Per dare il via al pilota per ingresso alla zona dovrà emettere, con il fischiello in dotazione, un breve fischio; mentre per segnalare al pilota la massima penalità dovrà emettere due brevi fischi consecutivi.**
- **Sarà cura del giudice accertarsi che all'ingresso in zona (no stop) del pilota, il percorso sia libero da eventuali ostacoli. (altro/i pilota/i)**
- **Le penalità in zona si conteggiano dall'ingresso del mozzo della ruota anteriore segnalato dal cartello SEGNALE IN fino all'uscita sempre del mozzo della ruota anteriore al cartello SEGNALE FIN.**
- **Se si ha un dubbio di attribuzione penalità si opterà per quella di minore valore (a favore del pilota).**
- **Le zone non possono essere ripercorse se non per un valido motivo. Sarà SOLO il giudice di zona ad autorizzare il pilota a ripercorrerla, mantenendo le penalità commesse dal punto di interruzione e conteggiando altre eventuali penalità fino al FIN.**
- **Gli ufficiali di percorso dovranno controllare, durante lo svolgimento della gara, il corretto comportamento di piloti e altri, l'osservanza dei regolamenti e comunicare al Direttore di Gara/R.T. irregolarità commesse dal pilota/i, con eventuali provvedimenti disciplinari.**
- **I giudici evitano che i piloti dislochino (o rimuovano) sul percorso materiale atto ad agevolare il superamento degli ostacoli. In caso di modifica accidentale, il giudice valuta il ripristino del percorso per garantire equità tra i concorrenti ed evitare fonti di pericolo.**
- **Comportamenti maleducati od offensivi, vanno segnalati al Direttore di Gara/Responsabile Tecnico.**

Penalità Trial

Si ricorda che l'assenza di paraschiena e del braccialetto dell'interruttore di spegnimento a strappo al manubrio comporteranno la squalifica dalla gara.

DEFINIZIONE di APPOGGIO: si definisce appoggio ogni contatto del motociclo o del pilota con il terreno, necessario a conservare l'equilibrio. Vengono esclusi: piastra motore e ruote al di sotto della linea del mozzo.

Zero Penalità = 0

- Assenza di appoggi voluti dal pilota o motociclo su tutto ciò che è all'interno della zona fanno eccezione piastra motore e ruote fino all'altezza del mozzo.
- Retrocessione senza poggiare i piedi a terra.
- **Staccare la mano dal manubrio con o senza piede a terra.**
- Appoggio della punta del piede o tallone mantenendo il piede sulla pedana per mantenere l'equilibrio.
- Concesso appoggio o strisciamento involontario di parte del piede o del corpo sull'ostacolo o su altre parti verticali purché ininfluente sulla stabilità del pilota e della moto, eventuale appoggio volontario verrà penalizzato come da regolamento.
- Riaccensione del motore in equilibrio, senza appoggio del piede o della moto a ostacolo.
- Far distaccare-cadere bandierina di percorso senza piegare o abbattere paletto/forca dove era stata apposta. (bandierina/paletto di percorso fissati malamente che cadono senza essere toccati – fattori esterni non causati dal pilota)

Una penalità = 1

- Appoggio volontario del piede a terra necessario a mantenere l'equilibrio anche oltre la fettuccia di delimitazione della zona. (fuori dalla zona no stop).
- Appoggio volontario, di ginocchio gomito o spalla.
- Retrocessione con piede a terra fino al massimo dell'estensione della gamba, se la retrocessione comporta un secondo appoggio diventerà 5
- Spegnimento del motore con appoggio del piede o della moto ad un ostacolo.

Due penalità = 2

- Due appoggi classificati come singola penalità.
- Due appoggi contemporanei, anche se di diverso tipo. (appoggiare contemporaneamente il piede a terra e la spalla su una roccia o su un albero)

Tre penalità = 3

- Più di due appoggi classificati come singola penalità.
- Strisciamento evidente del piede in appoggio sul terreno.

Cinque penalità = 5

- Caduta, ricevere un aiuto esterno (assistente/seguidores).
- Appoggiare il manubrio al terreno
- **Staccare la mano dal manubrio per spostare/spingere/tirare la moto.**
- Retrocessione con il piede a terra, che va oltre l'estensione della gamba con un secondo appoggio.
- Abbattere o piegare paletto/forca di delimitazione porta o zona.
- Omettere il passaggio attraverso una porta segnalata del proprio colore, percorrerla in senso inverso o imboccare una porta di diverso colore dal proprio.
- Far passare uno o entrambi i mozzi delle ruote sopra e/o fuori dalle limitazioni indicate dal proprio colore, scavalcare o strappare la fettuccia di delimitazione.
- Intersecare con la ruota anteriore la traiettoria già percorsa dalla stessa durante una manovra, (incrocio).
- Avere entrambi i piedi sullo stesso lato della moto o oltre il mozzo della ruota posteriore.

NB. Zone artificiali e naturali, comportano stesse regole e metro di giudizio.